

大宰相

正規兵とガレー船の合計 4 ユニットを、オスマンの本国スペースか外戦カードに加える。海軍ユニットはエーゲ海Aegean Seaに面する港湾Suez Canalにのみ置ける。-または- 直ちにスエズ運河の建設のダイスを振る (5~6 人プレイのみ)。-または- このカードを反応カードとしてプレイし、任意のカードのイベントのプレイを無効化できる。

ドイツの介入

神聖ローマ帝国の外交状態を解決する。
カードを毎ターンデッキに戻す。

特攻

あなたが攻撃側の強襲の前にプレイする。あなたのダイスは 4~6 でヒットする。ただし、防御側は通常の 2 倍の数のダイスを振る (5~6 でヒット)。

攻城兵器

あなたが攻撃側のとき、強襲で追加のダイス 3 個を得る。加えて、アントワープ・ロッテルダムAntwerp Rotterdamを強襲する際にこのカードを公開することで、防御側が内陸の水路で連絡する港湾を支配している場合でも強襲が可能になる。-または- あなたに対して戦闘カードとしてプレイされた洪水Floodingを無効化する。

騎兵

オスマンがプレイしたなら、マップ上から任意の傭兵 2 を除去する。他の勢力がプレイしたなら、その勢力の傭兵 2 を任意の 1 スペースに置く。そのスペースは味方支配であれば、本国スペースでなくてもよい。神聖ローマの本国スペースから 2 スペース以内であれば、代わりに傭兵 4 を置く。

オスマンの朝貢

アクションフェイズ中に神聖ローマ・ヴェニス・スペインのいずれかに宣戦布告し、2CP のアクションを行う。スペインは、宣戦布告を無効化するための貢物を提案できる (スペインが拒否するなら神聖ローマ (プレイヤーの場合のみ) も可)。貢物を受諾するなら、オスマンは、カードか財宝 1 枚をランダムに引き、さらにデッキからカードを 1 枚引く。

教皇大勅書

直ちにローマ教皇の外交状態を解決する。ローマ教皇の支配を得た勢力は、(1) エリザベスを破門して、外交状態ディスプレイにマーカーを置く。-または- (2) フランスまたはネーデルランドで 7 回のカトリックへの改宗の試みを行う。-または- (3) 3CP を得て、イタリアの芸術家Holy Leagueが科学者を後援する。-または- (4) 捨て札から神聖同盟を取り、直ちにイベントとしてプレイする。**カードを毎ターンデッキに戻す。**

エリート兵

野戦で追加のダイス 3 個を得る。オスマンかスペインがプレイしたとき、この追加のダイスは 4~6 でヒットする。

ドラグトの死

Dragutドラグトのいるスタックが戦闘・海賊行為を行なった直後にプレイする。戦闘・海賊行為の終了後、ダイスを 1 個振る。4~6 ならドラグトをゲームから除去する (次のターンにウルチ・アリUluch Aliが登場する)。1~3 ならドラグトをタートラックに置く。次のターンに再登場する。-または- スペインがジェルバDjerba/トリポリTripoliを支配しているなら、ドラグトをゲームから除去し、次のターンにウルチ・アリを登場させる。スペインは戦争勝利の 1VP を得る。
ドラグトが除去されたら、このカードをゲームから除去する

狼煙

自分の本国港湾スペースにいる海軍ユニットが、迎撃のダイスを振る前にプレイする。その迎撃は自動的に成功する。続く海戦では、追加で 2 個のダイスを振る。

スペインの道

ミラノに正規兵 1 を加える。リーダー 1 人をミラノに移動できる。スペインは春期配備のルールに従って、ミラノから 1 編成を移動できる。独立支配のスペース (および非活性の神聖ローマが支配するスペース (4~5 人プレイ時のみ)) を通過できる。敵ユニットのいるスペースは通過できない。峠を 1 つだけ通過できる。海域は通過できない。

セリム II 世

スレイマンが死亡する。セリム II 世がオスマンの統治者になる。このカードを勢力カードに置く。Cyprus Candia Corfuキプロス・カンジア・コルフのうち、オスマンの支配下でない最初のスペースにキプロス VP マーカーを置く。以後オスマンがそのスペースの支配を得たら、このボーナス VP を得る。統治能力: カード 2 枚
カードボーナス: 1 枚

火船

海戦で追加のダイス 2 個を得る。敵艦隊Spanish Armadaが港湾にいるか、スペイン無敵艦隊なら、代わりに追加でダイス 4 個を得る。

ガレアス船

Mediterranean sea地中海で発生した海戦 (海賊行為を除く) において、任意のプレイヤーに追加のダイス 3 個を与える。あなたの側にヴェネチアのガレー船が参加しているなら、代わりに追加のダイス 5 個を得る。双方のダイスの結果を見てから使用できる。

嵐

他の勢力のインパルス中に、その勢力が移動・強襲・海賊行為・海上移動・海上輸送を宣言した直後にプレイする。1CP を失う。以後そのインパルス中、その勢力の陸上ユニットは 2 スペース以上の移動を行えず、強襲・海賊行為・海上移動・海上輸送を行えない。-または- 任意の探検隊に航海ロールを行わせる。

スルタンのハーレム

オスマンのみイベントとしてプレイ可能。オスマンは私掠船の建造・海上移動・海賊行為にのみ使用できる 5CP を得る。この間、すべての海賊行為のアクションは追加で 1 個のダイスを得る。-または- オスマン以外のプレイヤーのみ反応カードとしてプレイ可能。オスマンは次のインパルスを飛ばす。このカードをプレイした勢力は、デッキからカードを 1 枚引く。

外交上の誤謬

他の主要勢力が任意の 1 勢力に持つ外交的影響力を 5CP まで除去する。

ジェノヴァの銀行家

デッキからカードを 2 枚引く。次のターンに引くカードが 1 枚少なくなる。次のターンまで、勢力カードに「-1 Card」マーカーを置いておく。-または- 植民地を積載した探検隊を作り、3CP 分の海上移動が海賊行為を行う。

本国での暴動

オスマン・神聖ローマ・スペインのいずれか 1 勢力の未占領の本国スペース 3 つに不穏マーカーを置く。スペインの場合、ネーデルランドに置くことはできない。

モリスコの反乱

オスマンがスペインと戦争中の場合のみプレイ可能。グラナダから、すべての陸軍ユニットを除去する。グラナダを不穏^{Unrest}を置く。グラナダにオスマンのモリスコユニット 2 を置く (ルール 23.1 参照)。グラナダから 2 スペース以内の非占領スペースに不穏^{Unrest}を置く。冬季フェイズの開始時に、モリスコがスペインの本国スペースにいるなら、オスマンはモリスコから 2 スペース以内の非占領スペースに不穏^{Unrest}を置く。モリスコユニットが除去されるが、オスマンとスペインの戦争が終わったらカードとユニットを除去する。

陸軍の反乱

主要勢力のスタック 1 つを対象として選ぶ (無敵艦隊^{Armada}上のスタックは不可)。そのスタックが反乱を起こす。そのスタックからすべての正規兵と傭兵を除去する。対象の勢力はカードか財宝 1 枚を捨て、(2×CP の正規兵を維持することができる (4CP ならすべての正規兵を維持できる)。対象のスペースと隣接する 1 スペースに不穏^{Unrest}を置く。

雄弁な大使

任意の勢力 (複数可) に 3CP の外交的影響力を得る。任意の 1 勢力を選び、その外交状態を解決する (直前に外交的影響力を置いた勢力でもよい)。

ドイツの補充兵の減少

1 スペースからすべての傭兵を除去する。複数の勢力がそのスペースに傭兵を置いていても、影響を受けるのは 1 勢力のみ。神聖ローマがプレイしたときは、代わりに 2 スペースを選ぶ (スペースごとに異なる勢力を選ぶことができる)。オランダとコグノーは同じ勢力とみなす。

ピッコロ・ソッコルソ

現在包囲下にあり守備隊が 3 ユニット以下の城塞スペースに、守備隊として正規兵 1 を加える。このスペースはどの勢力の支配下にあってもよい (独立勢力でもよい)。追加する正規兵はスペースを支配している勢力のものである。

モスクワ会社

「+1 Card」マーカーをあなたの勢力カードに置く。あなたは、次のターンに追加で 1 枚のカードを引く (モスクワ大公国との貿易の収益を表している)。イギリスがプレイしたときは、追加の「+1 Card」マーカーをターントラックの 2 ターン後に置く。イギリスは 2 ターン連続で、追加のカードを得られる。

都市国家の反乱

本国勢力の支配下でない城塞スペース 1 つを選び、ダイスを 5 個振る。ヒットごとに、現在の支配者は、そのスペースから陸軍か海軍 1 を除去する。陸軍も海軍もいなくなったら、以下を行う。陸軍リーダーはあなたの捕虜になる。海軍リーダーはターントラックに置く。支配マーカーを除去し、そのスペースの本国勢力の支配マーカーと正規兵 1 を置く。

外国の義勇兵

あなたの支配する任意のスペース (複数可) に正規兵 3 を置く。包囲下にあるスペース・不穏^{Unrest}のスペースは不可。

神聖同盟

ローマ教皇・ヴェニス・神聖ローマ (非プレイヤー時のみ) に外交的影響力を持てる勢力のみプレイ可能。オスマンの VP が 13 未満ならプレイ不可。4 影響力をこれらの勢力に任意に分割して得る。それからこれらの勢力のうち 2 勢力の外交状態を解決する。

聖ヨハネ騎士団

聖ヨハネ騎士団がマップ上にあり、包囲下になく、オスマン支配の港湾と 1 海域を介して隣接している、オスマンが非活性でないなら、オスマンからカードを 1 枚ランダムに引くか、オスマンの海賊 VP を 1 まで低下させる。-または- 聖ヨハネ騎士団がマップ上にないなら、スペインは、騎士団カウンターを 2 ユニットの側でスペイン支配の本国港湾スペースに置く。スペインがマルタを支配しているなら、騎士団をそこに置く。それ以外なら、スペインの空の非城塞本国港湾スペースに騎士団と要塞を置く。

統治者の病気

他の主要勢力に対してプレイする。以下のいずれかを選択し、対象の勢力に適用する。(1) ランダムなカードを 1 枚捨てる。または、(2) 次のインパルスを飛ばし、陸軍リーダー 1 人を首都 (包囲下・他勢力の支配下なら他の城塞スペース) に帰還させる。

裏切り!

包囲下にある任意の城塞スペースに対してプレイする。包囲側が強襲の条件を満たしていなくてもよい。包囲側の勢力は直ちに強襲を実施する。強襲後も、包囲側のユニットが城内のユニット数を上回っているなら、以下を適用する。すべての防御側ユニットを除去する。防御側のリーダーは捕虜になる。そのスペースは包囲側勢力の支配下になる。

神聖ローマ帝国の調停

他の2つの主要勢力が戦争中のときプレイ可能。一方の勢力(同盟国は不可)に対して「At War」マーカーを置き、(まだ同盟していないなら)もう一方に「Ally」マーカーを置く。任意の神聖ローマの陸軍ユニット2を本国スペースに加え、陸軍リーダー1人をそのスペースに移動させることができる。神聖ローマと戦争中になった勢力は、ダイスを5個振り、「1」ごとに神聖ローマの任意の本国スペースに不穏を置く。

オスマントルコ宮廷

オスマンの外交状態を解決する。**カードを毎ターンデッキに戻す。**

ティルベリーの演説

野戦・海戦・強襲で追加のダイス2個を得る(海賊行為では不可)。イギリスなら、追加で4個のダイスを得る。ダイスを振る前にプレイしなければならない。

熟練の航海士

船長1人の航海値を+1する(最大3まで。航海中は効果が継続する)。航海表の結果を変えるには、ダイスを振る前にプレイする必要がある。

カルバン派の熱狂

フランスで7回のプロテスタントへの改宗の試みを行い、それからネーデルランドで7回行う。各エリアの1個めのダイスは自動的に「6」になる。残りは通常通り振る。-または- フランスまたはネーデルランドで7CPを消費した1回の反乱を開始する。-または- フランスとネーデルランドで1回ずつ、一方は4CP、他方は3CPを消費した反乱を開始する。

芸術と科学の後援

イタリアの任意の芸術家が科学者、神聖ローマのランダムな芸術家、または神聖ローマのランダムな科学者に対して、3CPの後援アクションを行う。皇帝がルドルフなら、「+2 Prague Cultural Center」マーカーをその芸術家/科学者に置く。デッキからカードを1枚引く。-または- デッキからカードを2枚引く。(強制イベントでない)1枚を手札に加え、もう1枚を他の勢力に与える。

財宝船団

スペインの財宝船団がランダムな場所に登場する。ルール23.2の手順に従って解決する。**カードを毎ターンデッキに戻す。**

国境襲撃団

ヨーク・カーライル・ベリック・スコットランドの任意のスペースを支配する勢力のみプレイ可能。これらのスペースを支配する他の勢力を対象に選ぶ。その勢力からカードを1枚引いて手札に加える。-または- イギリス・フランス・プロテスタントのみプレイ可能。直ちにスコットランドに外交的影響4を得る。

略奪!

強襲で城塞スペースを獲得した後でプレイする。隣接する敵支配の城塞スペースが降伏する可能性がある。スペースごとにダイスを1個振る。出目がそのスペースにあるユニット数より大きければ、強襲の勝者は、そのスペースの支配を得る。そのスペースにいたユニットは再配置される。最初の強襲の防御側プレイヤーは、「+1 Card」マーカーを得る。

フランス摂政

フランスの王族が婚約したなら、「+2 Wedding Festivities」マーカーを置く。デッキからカードを1枚引くか、捨て札からグランドツアーを引く。-または- フランスとプロテスタントが戦争中で、フランスの手札が(このカードを含め)3枚以下なら、その「At War」マーカーを除去する。プロテスタントはフランス内の1D6+2スペースを選び、(プロテスタントの)政治的支配をフランスに変更するか、宗教的影響をカトリックに変更する。以後このターン中、フランスでは反乱を行えない。

処女女王

エリザベスが生存しているなら、イギリスはこのカードを捨て札の任意のカードと交換し、そのカードをプレイするか手札に加える。-または- エリザベスが結婚に合意しているなら、その合意を破棄できる。婚約者の勢力はエリザベスの絶縁表を振る。イギリスはカードを1枚引く。

洪水

敵の編成が、ネーデルランド内のあなたの城塞スペースを強襲する直前にプレイする。包囲を解除する。敵スタックは退却しなければならない。敵スタックは傭兵の半分(端数切り上げ)を失う。**裏切り!** イベントを阻止することはできない。

カトリーヌ遊撃団

反応カードとしてプレイする。以下のカードは、いつでも無効化できる。フォックスの殉教者伝・ユグノー戦争・聖像破壊者の怒り・ナバラ女王ファナ。以下のカードは、フランスを対象にした場合のみ無効化できる。陸軍の反乱・都市国家の反乱・ドイツの補充兵の減少・略奪!・裏切り!。

壊血病

ダイスを振った後でプレイし、航海ロールに-1の修正を加える。-または- 任意の探検隊に航海ロールを強制する。

スペインの怒り

強襲によってキースペースを獲得した後にプレイする。勝った勢力は敗者からカードを1枚引いて手札に加え、さらにデッキからカードを1枚引く。防御側プレイヤーは、「+1 Card」マーカーを得る。

ベルガ工人の信仰告白

ネーデルランドで8回のプロテスタントの改宗の試みを行う。1個めのダイスは自動的に「6」になる。残りは通常通り振る。すべてのダイスで「3」を「4」として扱う。

イタリアの委託

イタリアの任意の芸術家が科学者に対して、3CPの後援アクションを行う。対象の芸術家/科学者の下にあなたの支配マーカーを置き、後援している勢力を明示する。

フィリピン征服

スペインの支配マーカーをフィリピン^{Philippines}に置く。直ちに財宝列の5番目のマスに財宝1を加える。以後、スペインは各ターンの開始時に、このマスに財宝1を加える。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

騒擾評議会

スペインの陸軍ユニット5^{Walloon}(ワロン人を除く)がネーデルランドにある場合にプレイ可能。^{William of Orange}オラニエ公ウィレムをマップから除去する。スペインはネーデルランドで8回のカトリックの改宗の試みを行う。1個めのダイスは自動的に「6」になる。残りは通常通り振る。スペインは、プロテスタントの政治的支配下にある3ヶ所までの非占領の非キースペースの支配を回復する。プロテスタントは「+1 Card」マーカーを得る。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

黄金郷

スペイン^{Spanish Main}かアンティル^{Antilles}に船長がいるときにプレイ可能。その船長をターントラックに置く。探検隊は以後のターンを黄金郷の探索に費やす。探検隊の持っていた財宝は失われる。

フォックスの殉教者伝

イギリスの2スペースの宗教的影響をカトリックからプロテスタントに変える。フランス・ネーデルランド・スコットランドで5回のプロテスタントの改宗の試みを行う。

グランドツアー

フランスの本国スペースからすべての不穏^{Unrest}を除去する。フランスは以下のリストから2つを選ぶ。(a) 主要勢力との戦争を終了させる(必要に応じてユニットを再配置する)。(b) 捨て札からノストラダムス大予言^{Nostradamus' Prophecies}を得る。(c) 他勢力からカードが財宝1枚を得る。(d) パリに正規兵1を加え、パリから1編成を春期配備のルールに従ってフランスの本国スペースまで移動させる。**旧教同盟が結成された後でプレイしたときは、デッキから除去する。**

ユグノー戦争

フランスで8回のプロテスタントへの改宗の試みを行う。1個めのダイスは自動的に「6」になる。残りは通常通り振る。

聖像破壊者の怒り

フランスがネーデルランドで7回のプロテスタントへの改宗の試みを行う。すべてのダイスで「5」を「6」として扱う。「1」を振るごとに1スペースに不穏^{Unrest}を置く(通常は2回以上1を振っても不穏^{Unrest}1個)。

禁書目録

フランス・ネーデルランド・スコットランドで6回のカトリックの改宗の試みを行う。1個めのダイスは自動的に「6」になる。残りは通常通り振る。-または- 芸術家/科学者1人の進歩を無効化する。「Patronized for X CP」ボックスからマーカーを取り除き、ターントラックに置く。

アイルランド人の反乱

このターンにアイルランドの外交状態を解決していないなら、スペイン・フランス・神聖ローマがプレイ可能。アイルランドに外交的影響²を得て、アイルランドの外交状態を解決する。アイルランドが活性化したら、以下を適用する。(1) イギリスはダブリン^{Dublin}とキンセール^{Kinsale}から正規兵の半分と傭兵の半分の失う。(2) アルスター^{Ulster}のユニットを除去して、アイルランドの反乱軍を置き、移動の機会を与える。これらはすべて活性化の手順6で行う。

ナバラ女王フアナ

イベントとして使用し、フランスで5CP^{Beyonne}の反乱を開始する。加えて、ベayonの非プロテスタントユニットを再配置して、そこをプロテスタントの支配とし、ユグノーの正規兵1を加える。-または- 反応カードとしてプレイし、本国カード^{Gouvernante of France}フランス摂政を無効化する。**どちらでプレイしてもデッキから除去する。**

ジョン・ホーキンス

イギリスは5CP分の海軍ユニットの建造(探検隊を含む)・海上移動・海賊行為を行う。このアクションの間、ギニア海岸^{Guinea Coast}とスペイン^{Spanish Main}におけるジョン・ホーキンスの海賊値は2に増加する。ただし、ホーキンスによる海賊行為の解決で4~6を振ることができなかったときは、ペナルティとして-1 Slave Trader マーカーを得る。-または- イギリスまたはスペインは敵密告者^{Informant}1人を除去し、自分の密告者を敵に置くことができる。-または- 本国港湾スペースにいるイギリスのガレオンをすべて裏返してガレオン戦艦にする。

ジョン・ノックス

1スペースを除くスコットランドのすべてのスペースを、プロテスタントの宗教的影響下に変える。-または- イギリスがプロテスタントのみプレイ可能。スコットランドに影響力4を加える。

メネンデス・デ・アビレス

ダイスを1個振る。3以上なら、フロリダ^{Florida}からイギリス・フランス・プロテスタントの植民地1を除去する。以後このスペースはスペインが支配する。スペインが対象の勢力に密告者^{Informant}を持っているなら、自動的に成功する。-または- スペインはガレオン^{Galleon}1を建造し、財宝護衛船団に置く。-または- ワールドマップの任意のスペインのスペースに要塞1を置き、警備艇^{Patrol}1を任意の大洋に置く。

北西航路

ギニア海岸^{Guinea Coast}か北大西洋^{North Atlantic}にいる船長1人を対象にする。ダイスを1個振り、出目が航海値以下なら効果なし。出目が航海値より大きければ、その船長は北西航路の探索に向かう。探検隊が積載している財宝はすべて失われる。ダイスを1個振り、5~6なら船長をゲームから除去する。4以下なら、探索は中止される。船長をターントラックに置く。

ノストラダムス大予言

デッキからカードを4枚引く。1枚を選び手札に加える。残りをデッキに戻してシャッフルする。フランスがプレイしたときは、4枚ではなく8枚引く。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

賢者の石

科学者1人の進歩を無効化する。「Patronized for X CP」ボックスから科学者のマーカーを取り除き、ターントラックに置く。その勢力は次のターンまで他の科学者を含めて後援を行なえない。この科学者は次のターンに再登場する。

清教徒

イギリスのプレイヤーは以下のいずれかを選択する。(1)手札からランダムなカード1枚を選んで全員に公開する。あなたはそれを捨て札にするか、プロテスタントのプレイヤーに与えるかを選ぶ。(2)イギリスの未占領のスペース3ヶ所に不穏^{Unrest}を置く。

オランダ海賊

オランダは、ネーデルランドの任意の未占領の港湾スペースの政治的支配を得る。そのスペースの宗教的影響をプロテスタントに変える。オランダのガレオン^{Galleon}1と正規兵1を、そのスペースに置く。ブリーレ^{Brielle}かフリシingen^{Flushing}を選んだときは、さらにオランダのガレオン1を追加で置く。スペインが北海^{North Sea}に隣接する港湾を支配しているなら、プロテスタントは1回の海賊行為を無料で行なえる。海賊マーカーを北海に置き、海賊行為の手順のステップ5を省略して、プロテスタントはスペインに対して3個の海賊ダイスを振る。

スペイン船の拿捕

スペインはプレイ不可。スペインのプレイヤーはネーデルランドの自分の支配スペースから正規兵2を除去する。正規兵1の代わりに傭兵2を除去してもよい。このカードをプレイした勢力はデッキからカードを1枚引く。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

急使を送る

手札からカード1枚を他の勢力に与える(本国カードと強制イベントカードは不可)。デッキからカードを1枚引き、手札に加える。

10分の1税

プロテスタントは、直ちにネーデルランドで5CPの反乱アクションを行う。-または- スペインは、プロテスタントの手札からランダムなカードを1枚引き、手札に加える。

トリエント公教要理

任意の2エリアを対象に8回のカトリックの改宗の試みを行う(自勢力が通常は対象にできないエリアも可)。1個めのダイスは自動的に「6」になる。残りは通常通り振る。

魔術

任意の他のプレイヤーの手札からランダムなカードを1枚引き、手札に加える。-または- 任意の他のプレイヤーの手札を見て、1枚を選んで捨て札にする。本国カードは対象にできない。

ポーランドとの戦争

神聖ローマがオスマンと戦争中でない場合のみプレイ可能。神聖ローマは陸軍ユニット3~8をマップから除去し、この外戦カードに置く。ポーランド軍の初期戦力は陸軍ユニット3~5(このカードをプレイした勢力によって決まる)。ポーランド軍が5ユニットいるなら、戦争終了時に神聖ローマは戦争勝利の1VPを得る。戦争が終了するまで、神聖ローマは「-1 Card」を得る。ルール 23.7 参照。

ペルシャとの戦争

オスマンは陸軍ユニット3~8をマップから除去し、この外戦カードに置く。ペルシャ軍の初期戦力は陸軍ユニット3~5(このカードをプレイした勢力によって決まる)。ペルシャ軍が5ユニットいるなら、戦争終了時にオスマンは戦争勝利の1VPを得る。戦争が終了するまで、オスマンは「-1 Card」を得る。ルール 23.7 参照。

スコットランド貴族の反乱

スコットランドの外交状態を解決する。エジンバラ^{Edinburgh}を支配する勢力はダイスに+1の修正を得る。その結果でイギリスがプロテスタントが同盟を結び、女王メアリ^{Mary Queen of Scots}が生存しているなら、メアリはイギリスの捕虜になる。マップ上のスコットランドの兵士をすべて除去し、エジンバラにスコットランドの正規兵2を置く。**カードを毎ターンデッキに戻す。**

植民地の喪失

大西洋沿岸^{Atlantic Coast}の植民地1を対象とする。所有者は植民地を維持するためにダイスを1個振る。5~6なら成功、4以下なら植民地を除去する。このカードをプレイした勢力しか対象となる植民地を持っていない。ダイスを振らなければならない。**カードを毎ターンデッキに戻す。**

急逝

以下のリーダーのいずれか 1 人をゲームから除去する。

Piyale Pasha ピヤレ・パシャ・Don John ドン・フアン・Montmorency モンモランシー・Duke of Alva アルバ公・Santa Cruz サンタ・クルス・Leicester レスター・Zrinyi ズリーニ

ポルトガルの攻撃

South Atlantic 南大西洋・Indian Ocean インド洋・South Pacific 南太平洋に隣接する植民地 1 ヶ所を除去する。リスボンを支配する勢力がプレイしたなら、財宝を 1 枚引き、手札に加える。ポルトガルと同盟中の勢力の植民地は対象にできない。

北部諸侯の乱

Mary Queen of Scots メアリ女王がイギリスの捕虜なら、スペインはイギリスの 3 スペースの宗教的影響をカトリックに変えることができる。対象のスペースにプロテスタントのユニットがいてはならず、インバルス開始時のカトリックスペースから 2 スペース以内でなければならない。さらに、スペインがイギリスと戦争中なら、スペインは、イギリスで 4CP の反乱アクションを行う。スペインとイギリスが戦争中でないなら、スペインは、イギリスの 4 スペースに不穏を置く。対象のスペースは、未占領かカトリックの宗教的影響下になければならない。

エムデン会議

ネーデルランドの 3 スペースの宗教的影響をプロテスタントに変更する。対象のスペースはプロテスタントの改宗の条件 (18.5) を満たしていなくてもよい。イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。

黒女王

陸軍リーダーをフランスに置いている任意の勢力に密告者 1 を置く。直ちにフランスにいる対象に 4CP の暗殺の試みを行う。-または- 密告者 2 を置くか、3CP で陰謀アクションを行う。その後、デッキからカードを 1 枚引く。-または- 任意の他のプレイヤーの手札を見る。そこからランダムなカードを 1 枚を引いて手札に入れるか、デッキからカードを 2 枚引く。

ウォルシンガム

イギリスは、このカードをイベントまたは反応カードとしてプレイできる。以下のいずれかを選ぶ。イギリスの行うすべての陰謀の攻撃ダイスは 4~6 でヒットする。または、イギリスが対象のすべての陰謀の攻撃ダイスは 6 でのみヒットする。この効果は、以後このターン中継続する (どちらを選んだか、勢力カード上に示す)。-または- 自動的に敵の工作員 1 を除去し、情報の入手アクションを行う。このアクションで追加のダイス 2 個を得る。除去する工作員はイエズス会がイギリスを対象とした密告者のいずれかである。

セバスティアン王の死

ポルトガルが宣戦布告や外交的影響の対象となる中小勢力として登場する。ポルトガルトラックにスペイン・フランス・イギリスのマーカーを置く (イギリスは既定の影響 1 を持つ)。リスボンを支配する勢力は、ポルトガルのワールドマップ上の領土から冬季フェイズに財宝 1 を得る (あれば)。イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。

オランダ革命

ネーデルランドにおけるスペインの政治的支配下のスペースを数える (不穏を除く)。以下の表の VP を得る。

0	<small>プロテスタント</small> 新教 3VP
1~7	<small>プロテスタント</small> 新教 2VP、 <small>イギリス</small> 英国 1VP
8~11	<small>プロテスタント</small> 新教・ <small>イギリス</small> スペイン・英国 1VP
12~19	スペイン 2VP
20~21	スペイン 3VP

カードを毎ターンデッキに戻す。

アンリ 3 世

シャルル 9 世が死亡する。アンリ 3 世が代わってフランスの統治者になる。このカードをフランスの勢力カードに置く。シャルル 9 世がまだ王族プールにいるか、未解決の婚約をしているなら、ゲームから除去し、婚約を解消する。
統治能力: カード 1 枚
カードボーナス: 1 枚

ムラト 3 世

セリム 2 世が死亡する。ムラト 3 世が代わってオスマンの統治者になる。このカードをオスマンの勢力カードに置く。4 人以下でプレイしているなら、オスマンの外交状態を解決する。
統治能力: カード 1 枚
カードボーナス: なし

ポーランド国王選挙

神聖ローマとポーランドの間の外戦を終了させる。スペイン・フランス・神聖ローマ (プレイヤー勢力の場合のみ) はポーランド王候補を推薦するためにカードが財宝 1 をプレイできる。選んだカード (財宝) を同時に公開する。CP 値にダイス 1 個を加える。合計が 5 以上で、かつ最も大きい勢力がポーランド王になり 2VP を得る。5 未満なら VP は得られない (イワン雷帝が王になる)。イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。

ルドルフ 2 世

マクシミリアン 2 世が死亡する。ルドルフが代わって神聖ローマの統治者になる。このカードを神聖ローマの勢力カードに置く。神聖ローマの首都がプラハに変更になる。5 人以下でプレイしているなら、神聖ローマの外交状態を解決する。
統治能力: カード 1 枚
カードボーナス: 1 枚

拳銃

任意のプレイヤーの暗殺の試みに追加のダイス 2 個を加える。ダイスを振る前にプレイする。

スコットランド女王メアリ

Mary Queen of Scots 女王メアリが生存している場合のみプレイ可能。いずれか一つを選ぶ。(1) 反応カードとしてプレイし、スコットランドにフランスの外交的影響 4 を加える。(2) イベントとしてプレイし、スコットランドにフランスの外交的影響 3 を加え、外交状態を解決する。(3) 反応カードとしてプレイし、イギリスのカトリック反乱にダイス 3 個を加える。(4) 反応カードとしてプレイし、エリザベスに対する暗殺の試みにダイス 3 個を加える。(1) と (2) は女王メアリがイギリスの捕虜になっているときは選べない。メアリが死亡してからプレイされたらデッキから除去する (CP としてプレイしても)

司祭の隠れ穴

Gain Intelligence 情報の入手またはイベント
Richard Topcliffe トップクリフェ / Walsingham ウォルシンガムによるイエズス会 1 の中立化を無効化する。複数のイエズス会が中立化されたときは、どれを残すか選ぶ。

暗号鍵

いずれか一つを選ぶ。(a) 自分の暗号鍵マーカーを他のプレイヤーの勢力カードの“あなたをスパイする密告者”に置く。
Informants Spying on You

(b) 自分の勢力カードから、すべての敵の暗号鍵マーカーを除去する。

暗号鍵が他勢力の上にあるなら、対象の勢力に暗号ボーナス +1 を得る。この効果は暗号理論Cryptographyの科学ボーナスとは累積しない。

神の代理人

スペインは、勢力カード上のすべてのイエズス会を、イギリスの未占領のスペースに置く。スペインは、すでにイギリスに置かれているイエズス会 1 を、他のスペースに移動させることができる。対象のスペースは占領状態でもよいが、すでにイエズス会が置かれていてはならない。イエズス会が置かれたスペースの宗教的影響を、直ちにカトリックに変える。

サン・バルテルミの虐殺

プロテスタントはフランスにいる傭兵をすべて除去する。プロテスタントは「+1 Card」マーカーを得る。フランス内の、プロテスタントの宗教的影響下かつフランスの政治的支配下の 5 スペースを、カトリックの宗教的影響下に変える。フランスはコリニーColignyを対象に、直ちに無料で 2CP の暗殺の試みを行う。ナバラNavarreがフランスの王族と婚約しているなら、このカードの効果は 8 スペースと 4CP に増加する。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

イギリス遠征

イギリス内で以下を数える。イエズス会・カトリックのスペース数・スペインの支配するスペース数・スペインの正規兵。以下の表の VP を得る。

1~2	イギリス +1VP・スペイン -1VP
3~4	イギリス +1VP
5~6	なし
7~10	スペイン +1VP
11~15	スペイン +2VP・イギリス -1VP
16 以上	スペイン +3VP・イギリス -2VP

カードを毎ターンデッキに戻す。

統治権否認令

イギリス・フランス・神聖ローマは、プロテスタントにオランダの保護を提案できる。承認されたら、その勢力は直ちにプロテスタントと同盟を結び、陸軍ユニット 5 (とリーダー) を、支配下の本国スペース (複数可) からネーデルラントの任意の 1 スペースに移動できる。プロテスタントは 1 勢力の提案しか承認できない。プロテスタントが承認したら、その勢力は 1VP を得る。**承認されたらデッキから除去する。**

二重スパイ

敵の密告者 1 を除去し、あなたの密告者 1 をその勢力に置く。

ルイズ・ド・ロレーヌ

オスマンはプレイ不可。外交フェイズの交渉セグメントにプレイし、ルイズ・ド・ロレーヌLouise of Lorraineを自勢力の王族に加える。あなたが交渉結果を宣言するなら、そのときにこのカードをプレイする。あなたが交渉結果を承認するなら、他のプレイヤーは、あなたがこのカードをプレイすることを条件に、交渉結果を宣言できる。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

サフィエ・スルタン

オスマンの統治者がムラトMuradならプレイ可能。オスマンは、任意の他勢力 1 人にカード 1 枚を与える。その勢力は、そのカードを見る前に、手札からカード 1 枚を選んでオスマンに与える。イギリスがフランスを対象にしたときは、オスマンはデッキからカードを 1 枚引く。-または- ヴェニスVeniceに外交的影響を置ける勢力のみプレイ可能。ヴェニスに外交的影響 2 を得る。ヴェニスの外交状態を解決する。

グレゴリオ暦

任意の勢力がインパルスを終了した直後にプレイする。インパルス順を任意に進め、次に行動する勢力を決める (同じ勢力が続いてもよい、自分は不可)。
Papacy
ローマ教皇を支配しているなら、デッキからカードを 1 枚引く。**反応カードとしてプレイしたらデッキから除去する。**

無敵艦隊への贖宥状

スペインの無敵艦隊Armadaがマップ上にあるなら、スペインは 4CP で以下を行うことができる。無敵艦隊上に陸軍ユニットを建設 (無敵艦隊がスペインの本国港湾スペースにいる場合のみ)・無敵艦隊のアップグレード (セルビア・コルーニャ・リスボンCorunna・Lisbonでのみ)・海上移動・海上輸送。スペインは、以下の条件を満たすごとに +1CP を得る。(a) ローマ教皇と同盟している。
Elizabeth
(b) エリザベスが破門されている。

ドゥエーイギリス大学

LilleルールがダンケルクDunkirkがカトリックの場合のみプレイ可能。以後ゲーム中、各ターンの開始時に、スペインはイエズス会 2 を勢力カードに置く (通常の 1 の代わりに)。スペインは勢力カードとは別に追加でイエズス会 1 を取り、イギリスの未占領の任意のスペースに置く。そのスペースの宗教的影響をカトリックに変える。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

トップクリフエ

イギリスに置かれたイエズス会 2 を中立化する。それから、イギリスで 5 回のプロテスタントの改宗の試みを行う。スペインは「+1 Card」マーカーを得る。

スペイン無敵艦隊

無敵艦隊Armadaがマップ上になければ、無敵艦隊をスペインの支配する以下の港湾のいずれかに置く。
Sevilleセビリア・Corunnaコルーニャ・Lisbonリスボン。さらに 5CP を消費して、艦隊をアップグレードする。ルール 23.2 参照。-または- 無敵艦隊がすでにマップ上にあるなら、7CP を消費して、陸軍ユニットを建設・艦隊をアップグレード・海上移動・海上輸送を行う。この場合、エリザベスElizabethが破門されているなら、追加で 1CP を得る。

エドワード・スタフォード

反応カードとしてプレイし、イギリスがイベントまたは反応カードとしてプレイした本国カードウォルシンガムWalsinghamを無効化する。-または- イベントとしてプレイし、任意の 1 勢力の手札と財宝を見て、手札が財宝 1 を捨て札にする。

ポルトガル王アントニオ

Death of King Sebastianセバスティアン王の死イベント以後に、ポルトガルに外交的影響を置ける勢力のみプレイ可能。ポルトガルに外交的影響 2 を獲得し、ポルトガルの外交状態を解決する。-または- ポルトガルと同盟中の勢力のみプレイ可能。ポルトガルの支配下にあり包囲下でない本国スペースに、ポルトガルの正規兵 3 を加える。

ドレークとホーキンス

^{Hawkins}ホーキンスと^{Drake}ドレークの両者が生存し、マップ上にいなければ、イギリスは直ちにこの2人が率いる探検隊を置く。航海値とボーナスはドレークのものを使う。この探検隊は、海賊行為のダイスの「6」の目ごとに、その海域の要塞1を破壊し、加えて通常の見積行為のヒットによる利益も得られる。損害を受けたときは、どちらでも任意の船長に与えることができる。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

エドマンド・チャンピオン

スペインは、勢力カード上のイエズス会1を、イギリスの任意の未占領のスペースに置く。そのスペースの宗教的影響を直ちにカトリックに変える。そのスペースに隣接する、プロテスタントの宗教的影響下のスペースを数える。スペインは、イギリスとスコットランドで、その数の回数のカトリックの改宗の試みを行う。

国教会忌避者

スペインは、イギリスとスコットランドで、6回のカトリックの改宗の試みを行う。1個めのダイスは自動的に「6」になる。残りは通常通り振る。

アトレヒト同盟

ネーデルランドからすべての傭兵を除去する。このターン中、ネーデルランドでは反乱を行えない。以後ゲーム中、オレンジ/黄色で分割されたスペースはスペインの本国スペースとみなす。スペインは、オレンジ/黄色のスペース5ヶ所を選び、その政治的支配をスペインに、宗教的影響をカトリックに変える。ネーデルランド内のスペインが支配するスペースに、^{Walloon}ワロン人4を置き、同じ数のスペインの正規兵をネーデルランド外に再配置する。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

ダンケルクの海賊

スペインがネーデルランドの^{Unrest}不安定でない港湾を支配しているなら、スペインは、^{North Sea}北海に隣接するイギリスかプロテスタントの港湾に対して、無料で海賊行為のダイスを振ることができる。海賊行為の手順のステップ5を省略して、4個の海賊ダイスを振る。

パリはミサを捧げるに値する

ユグノーが^{Paris}パリかパリに隣接する2スペースを支配し、パリから1スペース以内にユグノーの正規兵5以上とナバラ王アンリがいて、フランスとプロテスタントが^{Henry Navarre}同盟していない場合にのみプレイ可能。プロテスタントは、パリから1スペース以内のスペース3ヶ所を選ぶ(パリも可)。プロテスタントは対象のスペースの政治的支配を獲得する。プロテスタントはユグノーの首都をパリに変更する。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**

バリケードの日

スペインがパリに隣接する2スペースを支配し(パリを除く)、パリから1スペース以内にスペインの正規兵4以上とギース公がいて、フランスとスペインが同盟していない場合にのみプレイ可能。スペインはパリの支配を得る。パリにいるユニットをすべて再配置する。スペインの正規兵4をパリに追加し、ギース公をパリに移動させる。**イベントとしてプレイしたらデッキから除去する。**