

1826: ルールサマリー

1 株式ラウンド (SR)

- Priority から時計回りに株の売買を行なう
- 一度パスしても再復帰できる
- 1 手番で売却・購入を (この順で) できる

1.1 売却

- 1 手番で何枚でも売却できる
- 株価チャートの価格で売却し Bankpool に置く
- 1 株売却につき株価 1 段下落
- Bankpool に同じ会社の株は 50% まで
- 社長を交代できない場合、社長株は売却不可
- 未運営の会社の株券は売却不可

1.2 購入

- 1 手番で 1 枚だけ購入できる
- 常に株価チャートの価格で購入する
- 同じ会社の株は 60% まで
- 一度売却した会社の株は同じ SR 内で購入不可

公共会社の設立

- 初期価格を選択し、 $\times 2$ で社長株を購入
- 以後、計 50% 分購入されたら設立
- 設立時に本社の駅トークンを配置
- 未発行/金庫から株券を購入することに資金を獲得

フェイズ 2H~4H 5 株会社、駅 3

フェイズ 6H 10 株会社、駅 4 個

フェイズ 10H~ 10 株会社、駅 5 個、資金 $\times 10$

株価チャート

黄色 株券の保有制限に数えない

赤枠 初期価格として選択可

1.3 株式ラウンドの終了

- 全パスの最初のプレイヤーに Priority
- 売り切れている 10 株会社の株価が 1 段上昇

2 運営ラウンド (OR)

- 個人会社の収益 (Revenue) を得る
- 会社を株価の順に以下の手順で運営する

2.1 線路タイルの配置 (任意)

- タイルを 1 枚置か置き換える
- 初回運営時は黄色タイルを 2 枚置ける
- 置き換えは既存の線路を維持する
- 新しい線路に到達可能であること
- もしくは都市の価値が上昇すること
- 盤外、海上、進入不可ヘクスサイドに向けない

コスト: 山\$60、橋\$40

2.2 10 株会社への転換 (任意)

- 目的地に到達した会社を 10 株会社に変換できる
- 金庫に 5 株を追加する

2.3 駅トークンの配置 (任意)

- 駅トークンを 1 個置ける (\$100)
- 自社の既存の駅から到達可能であること

コスト: 最寄り駅からの路線距離 $\times \$20$

2.4 列車を運行する

- 経路内に自社の駅トークンが最低 1 個は必要
- 列車タイプのヘクス数まで運行可能
- 同じ都市・線路を 2 回使用できない
- 盤外都市とパリは始点か終点のみ
- 他社のトークンで占められた都市は通過不能
- 経路内の都市と街の価値の合計分の収益を得る
- E と TGV は街を収入に加えない
- E は購入済みの E と TGV の数によって性能が変化
1:2D, 2-3:3D, 4:4D, TGV:5 ($x_D=x$ 都市 2 倍)
- TGV は 3 都市 2 倍

複数の列車を運行するときの制限

- 同じ線路を 2 回使用できない
- 同じ都市をそれぞれの列車で使用できる
- TGV は他の列車の使用した線路を再使用できる

2.5 利息の支払い

- ローンがあれば\$50 の利息を支払う
- 金庫の資金が足りなければ運行収益から支払う

2.6 配当・内部留保

配当 収益を分配、株価以上配当で株価 1 マス前進
半配当 半配当 (切上げ)、残りを金庫、株価同上
留保 収益を金庫に入れ、株価を 1 マス後退

- 無収入なら内部留保扱い
- 金庫の株は会社の金庫に配当する
- Bankpool の株は誰にも配当しない

2.7 列車の購入 (任意)

銀行/Bankpool から: 定価

他社から: 任意の価格 (フェイズ 6H 以降、\$1 以上)

- 銀行の列車は数字の順に購入する
- 1 両ずつ購入し、フェイズ更新を直ちに適用
- 保有制限数を越えて購入できない
- 保有制限数を越えた列車は Bankpool に置く
- TGV は各社 1 両まで

列車保有義務

- 最低 1 両の保有義務がある

緊急資金調達

- 資金が不足する場合は融資を受ける

フェイズ表

列車	価格	枚数	タイル	廃車	OR 回数	列車制限	盤外都市	イベント
2H	\$100	8	黄		1	4/2	左上	個人会社の能力使用可
4H	\$200	7	黄緑		2	4/2	左上	
6H	\$300	6	黄緑	2H	2	3/1	左上	Etat 設立、会社間列車売買可
10H	\$600	2-5	黄緑茶	4H	3	2	右上	SNCF 設立、個人会社閉鎖
E	\$800	4	黄緑茶	6H	3	2	左下	SNCF 設立、特殊トークン除去
TGV	\$1000	∞	黄緑茶灰		3	2	右下	

*列車制限は、10 株会社/5 株会社

- 1 ローンごとに\$500 を得る (最大 2 ローンまで)
- 1 ローンごとに株価 1 マス後退
- ローンで資金が余ったら追加で列車を購入可
- 資金が不足する場合は不足分を社長が負担する
- 社長が不足分を支払えない場合は株券を売却する
- その会社の社長が交代してはならない
- 全株式を売却しても不足するならプレイヤー破産

2.8 融資の返済 (任意)

- \$500 でローンを返済できる
- 1 ローンごとに株価 1 マス前進

2.9 自社株の売買 (任意)

- 最初の運営時には不可
- 自社株を金庫と Pool の間で何枚でも売買できる
- 枚数以外は通常の売買のルールに従う

3 終了と勝利条件

銀行破産: 規定回数の運営ラウンドの終了時

以下の総資産額の最も多いプレイヤーの勝利

- 所持金
- 株券の時価総額 (残ローンごとに株価 −\$50)

4 Etat Belge

- 常に 10 株会社として設立
- 未設立時、他社はベルギー国内にタイル配置不可
- Etat や SNCF に合併しない

5 Etat と SNCF

- 列車の廃車時に運営済みで列車のない会社を合併
- 合併には 2 社以上必要 (1 社だけなら存続)
- 株券を 2 対 1 で新会社 (Etat/SNCF) の株券と交換
- SNCF 株の不足分は債権と交換
- 新株価は上位 2 社の平均
- Etat は最低\$82、各社の駅 2 を引継、駅 3 個追加

- SNCF は最低\$110、各社の駅 3 を引継、駅 4 個追加
- SNCF は 1 ローンにつき債権 1+ 株価 1 マス後退
- SNCF 設立後、10− 会社数の 10H を除去
- Etat と SNCF は列車を定価でのみ売買できる
- Etat と SNCF は列車保有制限に +1
- SNCF はローンを使用しない。債権を使用する。

6 個人会社

6.1 個人会社一覧

能力を使用するか、会社が列車を購入すると閉鎖する。

Ponts et Chaussees

価格: \$20 収益: \$5

橋の建設コスト\$40 を無料にできる。

Regie des Postes

価格: \$40 収益: \$10

任意の会社の都市の価値を +10 する (トークンを置く)。

Chemins de Fer D'Algerie

価格: \$70 収益: \$15

任意の会社の列車保有制限を +1 する (トークンを置く)。

Grand Central Belge

価格: \$110 収益: \$20

購入時に Etat Belge の 10% 株を取得。

Compagnie Paris-Rouen

価格: \$160 収益: \$25

購入時に Paris の社長株を取得。

Ligne Strasbourg-Bale

価格: \$220 収益: \$30

購入時に Alsace の社長株を取得。

7 初期資金と株券保有制限

銀行	\$12,000 (−\$1,800)				
プレイヤー	2	3	4	5	6
初期所持金	\$900	\$600	\$450	\$360	\$300
株券保有制限	28	20	16	13	11