

1830: ルールサマリー

1 株式ラウンド (SR)

- Priority から時計回りに株の売買を行なう
- 一度パスしても再復帰できる
- 1 手番で売却・購入・売却ができる
- 他プレイヤーとプライベート会社を直接売買可能

1.1 売却

- 1 手番で何枚でも売却できる
- 株価チャートの価格で売却し Bankpool に置く
- 売却 1 枚ごとに株価 1 段下落
- Bankpool に同じ会社の株は 50% まで。
- 社長を交代できない場合、社長株は売却不可

1.2 購入

- 1 手番で 1 枚だけ購入できる

銀行から購入 PAR

Bankpool から購入 株価チャートの価格

- 同じ会社の株は 60% まで
- 一度売却した会社の株を同じ SR 内で購入不可

公共会社の設立

- 初期価格 (PAR) を選択し、 $PAR \times 2$ で社長株を購入
- 以後、計 60% 分購入されたら設立
- 設立時に会社の金庫に $PAR \times 10$ の資金を獲得

株価チャート

黄色 株券保有枚数制限に数えない

橙色 + 60% 制限解除

茶色 + Bankpool から同時に何枚でも購入できる

1.3 株式ラウンドの終了

- 全パスの最初のプレイヤーに Priority
- 売り切れている会社の株価が 1 段上昇

2 運営ラウンド (OR)

- 個人会社の収益 (Revenue) を得る
- 公共会社を株価の順に以下の手順で運営する

2.1 本社トークンの配置 (初回のみ)

- トークンを指定の都市に配置

2.2 線路タイルの配置 (任意)

- タイルを 1 枚置くか置き換える
- 置き換えは既存の線路を維持する
- 既存の線路か新しい線路に到達可能であること
- 未吸収プライベート会社のヘクスには置けない
- 盤外、海上、進入不可ヘクスサイドに向けない

コスト: 山\$120、橋\$80

2.3 駅トークンの配置 (任意)

- 駅トークンを 1 個置ける
- 1 タイルには 1 社 1 個まで (NY も)
- 自社の既存の駅から到達可能であること

2.4 列車を運行する

- 経路内に自社の駅トークンが最低 1 個は必要
- 列車タイプの都市数まで運行可能 (D は ∞)
- 小都市も都市数に数える
- 交差点で逆行できない
- 同じ都市・線路を 2 回使用できない
- 盤外都市は始点か終点のみ
- 他社のトークンで占められた都市は通過不能
- 経路内の都市の価値の合計分の収益を得る

複数の列車を運行するときの制限

- 同じ線路を 2 回使用できない
- 同じ都市をそれぞれの列車で使用できる

2.5 配当・内部留保

配当 収益を株主に分配、株価を右に移動

留保 収益を金庫に入れ、株価を左に移動

- 無収入なら内部留保扱い
- 銀行の株は誰にも配当しない
- Bankpool の株は会社の金庫に配当する

2.6 列車の購入 (任意)

銀行/Bankpool から: 定価

他社から: 任意の価格 (\$0 以上)

例外 両社の社長が同一プレイヤーなら\$1 以上

- 銀行の列車は数字の順に購入する
- 1 両ずつ購入し、フェイズ更新を直ちに適用
- 保有制限数を越えて購入できない
- 保有制限数を越えた列車は Bankpool に置く
- 4~6 列車を下取りして D を\$800 で購入できる

列車保有義務

- 運行ルートのある会社は最低 1 両の保有義務がある
- 資金が不足する場合は社長が不足分を負担する

緊急資金調達

- 社長が不足分を支払えない場合は株式を売却する
- その会社の社長が交代してはならない
- 公開市場の枚数制限 (50%) が適用される
- 全株式を売却しても不足するならプレイヤー破産

2.7 個人会社の買収 (任意)

- 運営中いつでも行なえる
- プレイヤーから購入する (定価の $\frac{1}{2} \sim 2$ 倍)

フェイス表

列車	価格	枚数	タイル	廃車	OR 回数	列車制限	盤外都市	イベント
2	\$80	6	黄		1	4	低	
3	\$180	5	黄緑		2	4	低	個人会社の購入が可能
4	\$300	4	黄緑	2 列車	2	3	低	個人会社の購入が可能
5	\$450	3	黄緑茶		3	2	高	個人会社廃止
6	\$630	2	黄緑茶	3 列車	3	2	高	D 列車を購入可能
D	\$1100 (\$800)	∞	黄緑茶	4 列車	3	2	高	

3 終了と勝利条件

銀行破産: 規定回数の運営ラウンドの終了時

プレイヤー破産: 直ちに終了

以下の総資産額の最も多いプレイヤーの勝利

- 所持金
- 株券の時価総額
- プライベート会社の定価の合計額

4 個人会社

4.1 個人会社一覧

Schuylkill Valley

価格: \$20 収益: \$5

特殊能力なし

Champlain & St.Lawrence

価格: \$40 収益: \$10

この会社を保有している公共会社は、通常のタイルの配置に加えて、Champlain & St.Lawrence のヘクスに線路タイルを置ける。このタイルは自社の路線に接続している必要はない。

Delaware & Hudson

価格: \$70 収益: \$15

この会社を保有している公共会社は、通常のタイルの配置の代わりに、Delaware & Hudson のヘクスに (\$120 支払って) タイルを置ける。このタイルは自社の路線に接続している必要はない。このとき同時に Delaware & Hudson の都市に無料でトークンを置ける。

Mohawk & Hudson

価格: \$110 収益: \$20

NYC の 10% 株券と交換することができる。ただし、プレイヤーが既に 60% 所有している場合や銀行と Bankpool に株が無い場合を除く。この交換は株式ラウンドか運行ラウンドの自分の手番か、他人の手番と手番の間に行う。この能力を使うと閉鎖される。

Camden & Amboy

価格: \$160 収益: \$25

購入時に PRR の 10% 株券を無料で受け取る。この株は PRR の社長株が誰かに購入されるまで売却できない。

Baltimore & Ohio

価格: \$220 収益: \$30

購入時に B&O の社長株を無料で受け取る。この会社は公共会社に売却できない。B&O が最初の列車を購入すると閉鎖される。

4.2 個人会社のオークション

1 番のプレイヤーから順に以下から選択する。

- 最前列の個人会社を購入する
- それ以外の個人会社に値付け (+\$5 以上) する
- パスする

すべての個人会社が購入されたら株式ラウンドに進む。

この株式ラウンドでは株券を売却できない。

購入時の処理

- 次の順番の会社をチェック
- 値付けがなければ通常の処理に戻る
- 値付けが 1 人だけなら直ちに落札
- 2 人以上ならそのプレイヤーだけで競売

全員がパスした場合

- 購入済み個人会社の Revenue を得る
- 未購入の Schuylkill Valley の定価を -\$5
- 未購入個人会社があれば公共会社は設立不可

5 初期資金と株券保有制限

銀行	\$12,000 (−\$2,400)					
プレイヤー	2	3	4	5	6	
初期所持金	\$1,200	\$800	\$600	\$480	\$400	
株券保有制限	28	20	16	13	11	