

1835: ルールサマリー

1 株式ラウンド (SR)

- Priority から時計回り
- 一度パスしても再復帰できる
- 1 手番に売却・購入か購入・売却ができる

1.1 売却

- 1 手番で何枚でも売却できる
- SPI の価格で売却し Bankpool に置く
- 売却 1 回ごとに (枚数不問で) 株価が 1 段下落
- Bankpool に同じ会社の株は 50% まで
- 社長を交代できない場合、社長株は売却不可
- 未運営会社の株券は売却不可
- PR は設立済みなら未運営でも売却可

1.2 購入

- 1 手番で 1 枚だけ購入できる

銀行から購入 定価

Bankpool から購入 SPI の価格

他プレイヤーから購入 SPI×1.5 (要 55%/同意不要)

- 同じ会社の株を 100% 保有可能
- 同じ会社の株が 80% 以上あれば保有制限に +1 枚
- 一度売却した会社の株は同じ SR 内に購入不可

公共会社の設立

- 設立順序と初期価格は既定
 - 上の段がすべて売り切れたら右端を設立可能
 - 同じ段の前の会社が設立されたら設立可能
- PR BA の社長株が購入されたら購入可能
- 計 50% 分購入されたら設立
- 銀行の株を購入するごとに定価分の資金を獲得

1.3 株式ラウンドの終了

- 全パスの最初のプレイヤーに Priority
- 売り切れている会社の株価が 1 段上昇

2 運営ラウンド (OR)

- PR が設立済みなら小会社と個人会社を変換可能
- プライベート会社の収益 (Revenue) を得る
- 小会社を番号の順に以下の手順で運営する
- 公共会社を株価の順に以下の手順で運営する

2.1 線路タイルの配置 (任意)

- 黄色タイルを 1 枚置くか、1 枚を置き換える
- 2~2+2 の間、株式会社は黄色タイルを 2 枚置ける
- 既存の線路か新しい線路に到達可能であること
- 盤外、海上、進入不可ヘクスサイドに向けない
- マップ固定の茶色ヘクスは進入不可ではない

2.2 駅トークンの配置 (任意)

- 駅トークンを 1 個置ける
- 自社の既存の駅から到達可能であること

コスト: 最寄り駅からの直線距離 ×\$20

2.3 列車を運行する

- 経路内に自社の駅トークンが必要
- 列車タイプの都市数まで運行可能
- 小都市も都市数に数える
- 列車の +X は小都市のみに使用できる
- 同じ都市・線路を 2 回使用できない

例外 アルザスロレーヌは始点終点で 2 回使用可

- 盤外都市は始点か終点のみ
- 他社のトークンで占められた都市を通過不能
- 経路内の都市の価値の合計分の収益を得る

複数の列車を運行するときの制限

- 同じ線路を 2 回使用できない
- 同じ都市をそれぞれの列車で使用できる

2.4 配当・内部留保

配当 収益を株主に分配し、株価を右に移動

留保 収益を金庫に入れ、株価を左に移動

- 無収入なら内部留保扱い
- 銀行の株は誰にも配当しない
- Bankpool の株は会社の金庫に配当する
- 5% 株は端数切り上げ

2.5 列車の購入 (任意)

銀行/Bankpool から: 定価

他社から: 任意の価格

- 保有制限数を越えて購入できない
- PR は保有制限数 +1
- 保有制限数を越えた列車は Bankpool に置く

列車保有義務

- 株式会社は最低 1 両の保有義務がある
- 資金が不足する場合は社長が不足分を負担する
- 銀行に列車がないときは保有義務なし

緊急資金調達

- 社長が不足分を支払えない場合は株券を売却する
- その会社の社長が交代してはならない
- 全株式を売却しても不足するならプレイヤー破産

3 PR の設立

- 最初の 4 列車の購入時に小会社 2 の社長が選択可
- 最初の 4+4 列車の購入時に強制設立
- 小会社 2 は常に強制変換、他は選択可
- 変換した小会社の資産を引き継ぐ
- 次の運営ラウンドから運営開始

フェイズ表

列車	価格	枚数	タイル	廃車	OR 回数	列車制限	盤外都市	イベント
2	\$80	9	黄		1	2/4/-	低	公共会社はタイル 2 枚配置
2+2	\$120	4	黄		1	2/4/-	低	公共会社はタイル 2 枚配置
3	\$180	4	黄緑		2	2/4/-	中	以後会社間で列車売買可
3+3	\$270	3	黄緑		2	2/4/-	中	
4	\$360	3	黄緑	2	2	1/3/4	中	PR 設立可能
4+4	\$440	1	黄緑	2+2	2	1/3/4	中	PR 強制設立
5	\$500	2	黄緑茶		3	-/2/3	高	個人会社廃止/小会社強制変換
5+5	\$600	1	黄緑茶		3	-/2/3	高	
6	\$600	2	黄緑茶	3	3	-/2/3	高	
6+6	\$720	4	黄緑茶	3+3	3	-/2/3	高	

*列車制限は、小会社/公共会社/PR

4 終了と勝利条件

銀行破産: その運営ラウンドの終了時

以下の総資産額の最も多いプレイヤーの勝利

- 所持金
- 株券の時価総額

5 個人会社

5.1 個人会社一覧

株式会社と個人会社の社長が同じなら特殊能力を使用できる。特殊能力を使用するか使用できなくなったら閉鎖

Nürnberg-Fürth

価格: \$100 収益: \$5

購入時に By の 10% 株を無料で受け取る。通常の配置に追加して、Nürnberg-Fürth に無料で駅マーカーを置ける。接続不要。

Ostbayerische

価格: \$120 収益: \$10

購入時に By の 10% 株を無料で受け取る。通常の配置に追加して、Nürnberg の南東とその東のヘクスに無料でタイルを置ける。接続不要。

Pfalzbahnen

価格: \$150 収益: \$15

購入時に By の 10% 株を無料で受け取る。通常の配置に追加して、Mannheim Ludwigshafen に無料でタイルと駅トークンを置ける。接続不要。

Leipzig-Dresdner

価格: \$190 収益: \$20

購入時に Sx の社長株を無料で受け取る。Sx が最初の列車を購入すると閉鎖される。

Braunschweigische

価格: \$130 収益: \$25

PR 設立後、PR の 10% 株券と交換できる。

Hannoversche

価格: \$160 収益: \$30

PR 設立後、PR の 10% 株券と交換できる。

5.2 スタートパケット

第 1 段	Nürnberg-Fürth	By 10%
第 2 段	Bergisch-Mäklisch	小会社 1
	Leipzig-Dresdner	Sx 20%
	Berlin-Potsdamer	小会社 2
第 3 段	Magdeburger	小会社 3
	Köln-Mindener	小会社 4
	By 社長株	
	Braunschweigische	
第 4 段	Hannoversche	
	Berlin-Stettiner	小会社 5
	Kltona-Kiel	小会社 6
	Ostbayerische	By 10%
	Pfalzbahnen	By 10%

- 最上段の株から 1 枚を定価で購入できる
- 最上段が 1 枚だけなら直下段の左端を購入可
- スタートパケットが売れるまで他は購入不可

6 初期資金と株券保有制限

銀行	\$12,000				
プレーヤー	3	4	5	6	7
初期所持金	\$600	\$475	\$390	\$340	\$310
株券保有制限	19	15	12	11	9