

1856: ルールサマリー

1 株式ラウンド (SR)

- Priority から時計回りに株の売買を行なう
- 一度パスしても再復帰できる
- 1 手番で売却・購入か購入・売却ができる

1.1 売却

- 1 手番で何枚でも売却できる
- 株価チャートの価格で売却し Bankpool に置く
- 10% の売却ごとに株価 1 段下落
- Bankpool に同じ会社の株は 50% まで。
- 社長を交代できない場合、社長株は売却不可
- 購入した株券を同じ手番で売却できない

1.2 購入

- 1 手番で 1 枚だけ購入できる

銀行から購入 PAR

Bankpool から購入 株価チャートの価格

他プレイヤーから 個人会社のみ、任意の価格

- 同じ会社の株は 60% まで
- 一度売却した会社の株は同じ SR 内で購入不可

公共会社の設立

- 初期価格 (PAR) を選択し、 $PAR \times 2$ で社長株を購入
- 以後、列車タイプ分の株数が購入されたら設立
- 銀行の株を購入するごとに PAR 分の資金を獲得
- 6 列車が出るまで目的地未到達会社は 5 株分が上限
- 目的地到達時に 6 株以降の購入分を一括で獲得
- 目的地まで他社の駅でブロックされていてもよい
- 6 列車以降は設立時に 10 株分の資金を獲得

株価チャート

黄色 株券保有枚数制限に数えない

茶色 + 60% 制限解除

閉鎖 会社を閉鎖しゲームから除去

1.3 株式ラウンドの終了

- 全パスの最初のプレイヤーに Priority
- 売り切れている会社の株価が 1 段上昇

2 運営ラウンド (OR)

- 個人会社の収益 (Revenue) を得る
- 公共会社を株価の順に以下の手順で運営する

2.1 本社トークンの配置 (初回のみ)

- トークンを指定の都市に配置

2.2 線路タイルの配置 (任意)

- タイルを 1 枚置くか置き換える
- 置き換えは既存の線路を維持する
- 新しい線路に到達可能であること
- もしくは都市の価値が上昇すること
- 未吸収プライベート会社のヘクスには置けない
- 盤外、海上、進入不可ヘクスサイドに向けない
- 6 列車以降は小都市を置き換えられる

1 小都市 黄色の都市タイル or 無都市タイル

2 小都市 緑の都市タイル

2.3 駅トークンの配置 (任意)

- 駅トークンを 1 個置ける
- 1 タイルには 1 社 1 個まで
- 自社の既存の駅から到達可能であること

2.4 列車を運行する

- 経路内に自社の駅トークンが最低 1 個は必要
- 列車タイプの都市数まで運行可能 (D は ∞)
- 小都市も都市数に数える
- 交差点で逆行できない
- 同じ都市・線路を 2 回使用できない
- 盤外都市は始点か終点のみ (Godelich は例外)
- 他社のトークンで占められた都市は通過不能
- 経路内の都市の価値の合計分の収益を得る

複数の列車を運行するときの制限

- 同じ線路を 2 回使用できない
- 同じ都市をそれぞれの列車で使用できる

2.5 政府融資の利息

- 1 個につき \$10
- 不足分は運行収益、社長から支払う

2.6 配当・内部留保

配当 収益を株主に分配、株価を右に移動

留保 収益を金庫に入れ、株価を左に移動

- 無収入なら内部留保扱い
- 銀行の株は誰にも配当しない
- Bankpool の株は会社の金庫に配当する

2.7 列車の購入 (任意)

銀行/Bankpool から: 定価

他社から: 任意の価格 (\$1 以上)

- 銀行の列車は数字の順に購入する
- 1 両ずつ購入し、フェイズ更新を直ちに適用
- 保有制限数を越えて購入できない
- 保有制限数を越えた列車は Bankpool に置く
- 4~6 列車を下取りして D を \$750 で購入できる

列車保有義務

- 運行ルートのある会社は最低 1 両の保有義務がある
- 資金が不足する場合は社長が不足分を負担する

緊急資金調達

- 社長が不足分を支払えない場合は株式を売却する
- その会社の社長が交代してはならない
- 公開市場の枚数制限 (50%) が適用される
- 全株式を売却しても不足するならプレイヤー破産

2.8 政府融資の返済 (任意)

- 1 個につき \$100
- 上限超過分は強制返済

2.9 運営中いつでも行なえる行動

個人会社の購入

- プレイヤーから定価の $\frac{1}{2}$ ~ 2 倍で購入

政府融資を受ける

- OR ごとに 1 個まで、\$100 (ー 利息 \$10) を獲得
- プレイヤー保有株式数が上限

フェイズ表

列車	価格	枚数	タイル	廃車	OR 回数	列車制限	盤外都市	イベント
2	\$100	6	黄		1	4	低	
3	\$225	5	黄緑		2	4	低	個人会社の購入が可能
4	\$350	4	黄緑	2 列車	2	3	低	
5	\$550	3	黄緑茶		3	2	5	個人会社廃止
6	\$700	2	黄緑茶灰	3 列車	3	2	5	CGR 設立, D 列車購入可能, 港除去, 小都市を昇格/降格可能
D	\$1100 (\$750)	∞	黄緑茶灰	4 列車	3	2	高	

3 CGR

- 6 列車で政府融資を強制返済 (社長負担なし)
- 返済できない会社を合併して CGR を設立
- 合併会社 2 株を CGR1 株に変換、最大 20 株
- 10 株以下なら 10 株会社、11 株以上あれば 20 株会社
- PAR は合併会社の市場価格の平均 (最低\$100)
- 列車がない場合 D を貸与 (売却不可)

CGR 特別ルール

- 列車は常に定価で売買しなければならない
- 4 列車購入不可、保有制限 3 両
- 配当するには 5 列車以上の保有が必要
- 5 列車以上の保有がなければ株価が変動しない
- 閉鎖しない

4 終了と勝利条件

銀行破産: 規定回数の運営ラウンドの終了時

プレイヤー破産: 直ちに終了

以下の総資産額の最も多いプレイヤーの勝利

- 所持金
- 株券の時価総額 (株価 – \$10/政府融資)
- プライベート会社の定価の合計額

5 個人会社

5.1 個人会社一覧

Flos Tramway

価格: \$20 収益: \$5

特殊能力なし

Waterloo and Saugeen Railway Company

価格: \$40 収益: \$10

通常の配置の代わりに、Kitchener の片方の都市に無料で駅を置ける。加えて Kitchener に #59 タイルを置ける。能力を使用すると閉鎖される。

The Canada Company

価格: \$50 収益: \$10

通常の配置に加えて、The Canada Company のヘクスにタイルを置ける。能力を使用しても閉鎖しない。

Great Lakes Shipping Company

価格: \$70 収益: \$15

港ヘクスに港トークンを置ける。能力を使用すると閉鎖される。所有する会社に対してのみ都市の価値を +\$20 する。港トークンは 6 列車が購入されると除去される。

Niagara Falls Suspension Bridge Company

価格: \$100 収益: \$20

Buffalo の価値を +\$10 する。他の会社は \$50 で権利を購入できる。この能力は銀行と CGR に引き継がれる。

St. Clair Frontier Tunnel Company

価格: \$100 収益: \$20

Sarnia の価値を +\$10 する。他の会社は \$50 で権利を購入できる。この能力は銀行と CGR に引き継がれる。

5.2 個人会社のオークション

1 番のプレイヤーから順に以下から選択する。

- 最前列の個人会社を購入する
- それ以外の個人会社に値付け (+\$5 以上) する
- パスする

すべての個人会社が購入されたら株式ラウンドに進む。この株式ラウンドでは株券を売却できない。

購入時の処理

- 次の順番の会社をチェック
- 値付けがなければ通常の処理に戻る
- 値付けが 1 人だけなら直ちに落札
- 2 人以上ならそのプレイヤーだけで競売

全員がパスした場合

- 購入済み個人会社の Revenue を得る
- 未購入の Flos Tramway の定価を –\$5
- 未購入個人会社があれば公共会社は設立不可

6 初期資金と株券保有制限

銀行	\$12,000 (–\$1,500)			
プレイヤー	3	4	5	6
初期所持金	\$500	\$375	\$300	\$250
株券保有制限	20	16	13	11
11 社存続	28	22	18	15
10 社存続	25	20	16	14
9 社存続	22	18	15	12
8 社存続	20	16	13	11
7 社存続	18	14	11	10
6 社存続	15	12	10	8
5 社存続	13	10	8	7
4 社存続	10	8	7	6