

18EU: ルールサマリー

1 株式ラウンド (SR)

- Priority から時計回りに株の売買を行なう
- 一度パスしても再復帰できる
- 1手番で売却・購入ができる

1.1 売却

- 1手番で何枚でも売却できる
- 株価チャートの価格で売却し Pool に置く
- 売却 1枚ごとに株価 1段下落
- Pool に同じ会社の株は 50% まで。
- 社長を交代できない場合、社長株は売却不可

1.2 購入

- 1手番で 1枚だけ購入できる
- 常に株価チャートの価格で購入
- 同じ会社の株は 60% まで
- 一度売却した会社の株を同じ SR 内で購入不可

株価チャート

黄色 株券保有枚数制限に数えない

公共会社の設立

- 初期価格を選択し、株価 $\times 2$ で社長株を購入
- 4列車まで小会社 1社を 1株に転換する
- 計 50% 購入されたら設立、残りの株は金庫に
- 株券購入ごとに価格分の資金を獲得
- 設立時にトークン費用\$100を支払う
- 5列車以降は設立時に株価据置で全株 Pool に

1.3 小会社の合併

- 購入の代わりに小会社を公共会社に合併できる
- 未運営の会社のみ合併可能
- 駅間に路線があるか、駅が同じタイルにあること
- 小会社を閉鎖し公共会社の 1株を得る
- 公共会社は小会社の資産を引き継ぐ

1.4 株式ラウンドの終了

- 全パスの最初のプレイヤーに Priority
- 売り切れている会社の株価が 1段上昇

2 運営ラウンド (OR)

- 小会社を番号の順に以下の手順で運営する
- 公共会社を株価の順に以下の手順で運営する

2.1 線路タイルの配置 (任意)

- タイルを 1枚置かか置き換える
- 置き換えは既存の線路を維持する
- 新しい線路に到達可能であること

- もしくは都市の価値が上がること
- 他社の予約ヘクスは社長の同意が必要
- 盤外、海上に向けない

コスト: 山\$60、アルプス\$120(黄) + \$60(緑)

2.2 駅トークンの配置 (任意)

- 駅トークンを 1個置ける (無料)
- 同タイルの各都市に 1個まで置ける (合体後回収)
- 自社の既存の駅から到達可能であること

2.3 列車を運行する

- 経路内に自社の駅トークンが最低 1個は必要
- 列車タイプの都市数まで運行可能
- 小都市と港は都市数に数えない
- 同じ都市・線路を 2回使用できない
- 盤外都市は始点か終点のみ (Hamburg 除く)
- 他社のトークンで占められた都市は通過不能
- 経路内の都市の価値の合計分の収益を得る

盤外 ~ 盤外 自社駅ごとに +\$10(緑)/\$20(茶)/\$30(灰)

P 列車 通常列車に付加して 1都市を 2倍

複数の列車を運行するときの制限

- 同じ線路を 2回使用できない
- 同じ都市をそれぞれの列車で使用できる

2.4 配当・内部留保

配当 収益を株主に分配、株価以上で株価を右に移動

留保 収益を金庫に入れ、株価を左に移動

- 無収入なら内部留保扱い
- 金庫の株は会社に配当する
- Pool の株は誰にも配当しない

2.5 列車の購入 (任意)

銀行/Pool から: 定価

他社から: 任意の価格 (\$1 以上)

- 銀行の列車は数字の順に購入する
- 1両ずつ購入し、フェイズ更新を直ちに適用
- 保有制限数を越えて購入できない
- 保有制限数を越えた列車は Pool に置く
- P 列車はいつでも捨ててよい、他社と売買不可
- 通常列車なしの P 列車は自動的に除去

列車保有義務

- 公共会社は最低 1両の保有義務がある (P 列車不可)
- 資金が不足する場合は社長が不足分を負担する

緊急資金調達

- 社長が不足分を支払えない場合は株式を売却する
- その会社の社長が交代してはならない
- 公開市場の枚数制限 (50%) が適用される
- 全株式を売却しても不足するならプレイヤー破産

フェイズ表								
列車	価格	枚数	タイル	廃車	OR 回数	列車制限	盤外都市	イベント
2	\$100	15	黄		2	4/2	低	
3	\$200	5	黄緑		2	4/2	低	P 列車購入可能
4	\$300	4	黄緑	2 列車	2	3/1	低	
5	\$500	3	黄緑茶		2	2/1	高	小会社最終変換
6	\$600	2	黄緑茶	3 列車	2	2/1	高	
8	\$800	∞	黄緑茶灰	4 列車	2	2/1	高	

2.6 自社株の売買

- 最初の運営時には不可
- 自社株を金庫と Pool の間で何枚でも売買できる
- 枚数以外は通常の売買のルールに従う

3 小会社最終変換ラウンド

- 5 列車後の最初の株式ラウンドの前に実施する
- 小会社を既存の公共会社に合併するか閉鎖する

4 終了と勝利条件

銀行破産: 規定回数の運営ラウンドの終了時

以下の総資産額の最も多いプレイヤーの勝利

- 所持金
- 株券の時価総額

5 小会社

5.1 小会社のオークション

- 1 番から順に任意の小会社を選択する
- 手番プレイヤーから順に公開オークション可能
 - 開始プレイヤーから \$100 以上 \$5 単位
- 誰も開始しなければダッチオークションになる
 - \$90 から \$10 単位で値下がりする
 - 値下がりごとに手番プレイヤーから順に購入可
 - \$0 なら手番プレイヤーが強制購入
- 購入されたら次のプレイヤーが小会社を選択
- すべての個人会社が購入されたら OR に進む。

小会社の特別ルール

- 最初から 2 列車 1 両を保有
- トークンは本社のみ
- 列車保有義務なし
- 収入は常に社長に 50%、金庫に 50%

6 初期資金と株券保有制限

銀行	\$12,000				
プレイヤー	2	3	4	5	6
初期所持金	\$750	\$450	\$350	\$300	\$250
株式保有制限	28	20	16	13	11