

18FL: ルールサマリー

1 株式ラウンド (SR)

- Priority から時計回り
- 一度パスしても再復帰できる
- 1 手番で売却・購入ができる

1.1 売却

- 1 手番で何枚でも売却できる
- 株価チャートの価格で売却し Pool に置く
- 売却 1 回ごとに (枚数不問で) 株価が左へ移動
- Pool に同じ会社の株は 50% まで
- 社長を交代できない場合、社長株は売却不可
- 未運営会社の株券は売却不可

1.2 購入

- 1 手番で 1 枚だけ購入できる
- 常に株価チャートの価格で購入
- 同じ会社の株は 60% まで
- 一度売却した会社の株は同じ SR 内に購入不可

公共会社の設立

- 初期価格と 5 株/10 株を選択し、社長株を購入
- 以後、計 50% 分購入されたら設立
- 設立時に金庫に初期価格 $\times 5(10)$ の資金を獲得

株価チャート

黄色 初期価格として設定可能

青色 10 株会社のみ

1.3 株式ラウンドの終了

- 全パスの最初のプレイヤーに Priority

2 運営ラウンド (OR)

- プライベート会社の収益 (Revenue) を得る
- 公共会社を株価の順に以下の手順で運営する

2.1 5 株会社を 10 株会社へ転換 (任意)

- フェイズ 3 以降、初回運営時は不可
- 5 株を銀行に追加し、株価 $\times 5$ を金庫に追加

2.2 線路タイルの配置 (任意)

- 黄色タイルを 2 枚置くか、1 枚を置き換える
- 置き換えは既存の線路を維持する
- 新しい線路に到達可能であること
- もしくは都市の価値が上昇すること
- 盤外、海上、進入不可ヘクスサイドに向けない

コスト: 湿原\$40、キーウェスト\$80

2.3 駅トークンの配置 (任意)

- 駅 / ホテルトークンを 1 個置ける

- 自社の既存の駅から到達可能であること

コスト: 最寄り駅 (ホテル不可) からの路線距離 $\times \$20$

2.4 列車を運行する

- 経路内に自社の駅 (ホテル不可) が最低 1 個必要
- 列車タイプの都市数まで運行可能 (3E は 3)
- 小都市は都市数に数えない
- 同じ都市・線路を 2 回使用できない
- 盤外都市は始点か終点のみ
- 他社のトークンで占められた都市を通過不能
- 経路内の都市の価値の合計分の収益を得る
- ホテルは小都市を $+\$10 / +\20 (フェイズ 5 以降)
- 3E 列車は収益を 2 倍、途中の小都市は 0
- L&N 本社北の無価値の小都市は使用不可

複数の列車を運行するときの制限

- 同じ線路を 2 回使用できない
- 同じ都市 / 小都市をそれぞれの列車で使用できる

タイル中央の交差点の注

- 交差点を 1 両 / 複数で再使用可能 (線路扱いしない)
- 小都市は 1 両の列車で再使用不可 (小都市のルール)

2.5 配当・内部留保

配当 収益を株主に分配

留保 収益を金庫に入れ、株価を左に移動

- 無収入なら内部留保扱い
- 株価以上を配当したら、株価を右に移動
- 2 倍以上を配当したら、株価を右に 2 マス移動
- 銀行の株は誰にも配当しない
- Pool の株は会社の金庫に配当する

2.6 列車の購入 (任意)

銀行/Pool から: 定価

他社から: 任意の価格 (\$1 以上)

- 銀行の列車は 1 両だけ購入可能
- フェイズ更新時は銀行から 2 両まで購入可能
- 保有制限数を越えて購入できない
- 保有制限数を越えた列車は Pool に置く

列車保有義務

- 最低 1 両の保有義務がある
- 資金が不足する場合は社長が不足分を負担する
- 他社から購入する場合は株券売却不可

緊急資金調達

- 銀行 / Pool から列車を選択可 (再安価でなくても)
- 社長が不足分を支払えない場合は株券を売却する
- その会社の社長が交代してはならない
- 公開市場の枚数制限 (50%) が適用される
- 全株式を売却しても不足するならプレイヤー破産

フェイズ表

列車	価格	枚数	タイル	廃車	OR 回数	列車制限	盤外都市	イベント
2	\$100	5	黄		1	- / 2	低	
3	\$200	4	黄緑		2	4 / 2	低	10 株会社へ転換可能
4	\$400	3	黄緑	2 列車	2	3 / 1	低	10 株会社を設立可能
5	\$500	2	黄緑茶		3	2 / -	高	10 株会社へ強制転換 個人会社と港を除去
6/3E	\$600	7	黄緑茶灰	3 列車	3	2 / -	高	キーウェストを破壊

3 終了と勝利条件

銀行破産: 規定回数の運営ラウンドの終了時
以下の総資産額の最も多いプレイヤーの勝利

- 所持金
- 株券の時価総額

5 初期資金と株券保有制限

銀行	\$8,000		
プレイヤー	3	4	5
初期所持金	\$300	\$300	\$300
株券保有制限	21	15	12

4 個人会社

4.1 個人会社一覧

個人会社の社長と公共会社の社長が同じなら特殊能力を使用できる。特殊能力を使用したら閉鎖される。

Tallahassee Railroad

価格: \$20 収益: \$5

黄色タイルを追加で 1 枚配置できる。必要なら地形コストを支払う。

Peninsular and Occidental Steamship Company

価格: \$40 収益: \$10

特定の会社に対して港の都市 1 ヶ所の価値を +\$20 する (Tallahassee, Orlando, Fort Lauderdale は不可)。港トークンはフェイズ 5 の開始時に除去される。

Terminal Company

価格: \$70 収益: \$15 — プレイヤー数 3 人以上のみ

都市のある任意のタイルに追加の駅トークンを置ける。この駅トークンはマス占有せず他社をブロックしない。自社の既存の駅と接続可能である必要はない。

Florida East Coast Canal and Transportation Company

価格: \$110 収益: \$20 — プレイヤー数 4 人以上のみ

購入時に FEC の 10% 株を無料で受け取る。FEC が最初の列車を購入すると閉鎖される。

4.2 個人会社のオークション

- 秘密裏に \$0、\$5、\$10 のいずれかをビッド
- 高額入札者から順に任意の個人会社を 1 社購入
- 入札が同額なら順番カードの若い順
- Tallahassee Railroad 購入者が Priority